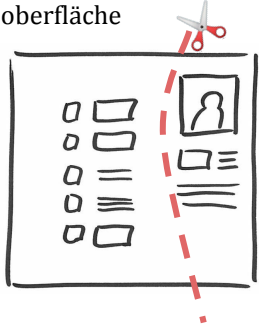
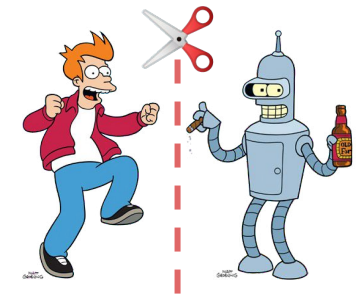
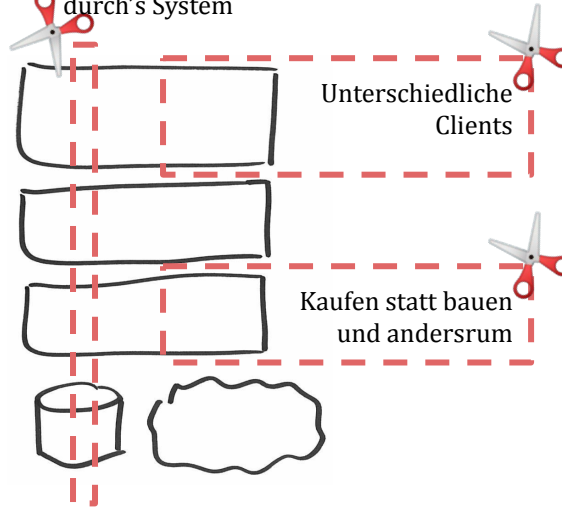


User Stories aufteilen

Unterschiedliche Teile der Benutzeroberfläche

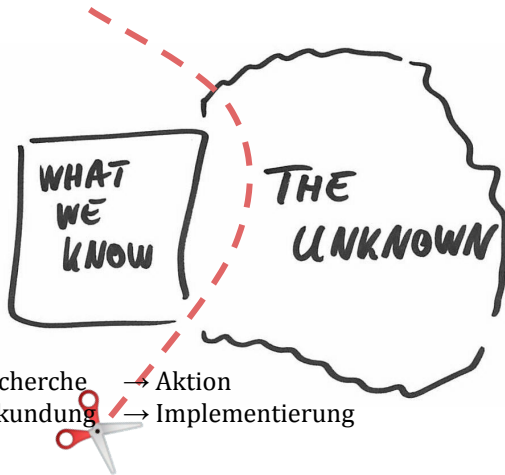
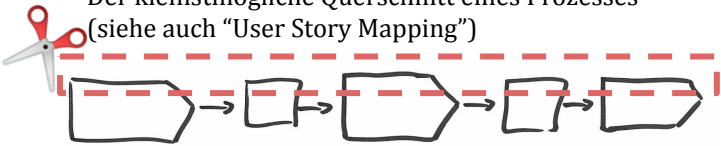


Dünne vertikale Schnitte durch's System



Dinge erst manuell machen und erst später automatisieren

Der kleinstmögliche Querschnitt eines Prozesses (siehe auch "User Story Mapping")



- Recherche → Aktion
- Erkundung → Implementierung

Während der Teilung bleiben die User Stories:

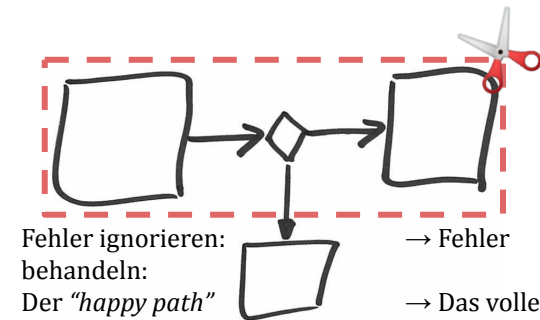
- Unabhängig (Independent)
- Verhandelbar (Negotiable)
- Wertvoll (Valuable)
- Schätzbar (Estimable)
- Klein (Small)
- Testbar (Testable)

Eher technische Aufteilungen:

- Unzuverlässig → Zuverlässig
- Geringe Skalierung → Hohe Skalierung
- (weniger nichtfunktionale Anforderungen) → (mehr davon)

1 ALL

- 0 → 1
- 1 → Viele
- Bestimmte Bedingungen → Alle Bedingungen (Trennwörter wie "und", "oder", "dann")



Hauptnavigation → Alternative Wege



- Niedrige Auflösung → Hohe Auflösung
- Statische Werte → Dynamische Werte
- Flüchtige Daten → Persistente Daten